Dossier d’analyse

Proposition de plan

*Il s’agit d’un exemple de plan et de contenus à adapter en fonction du projet.*

Il faut s’appuyer sur les activités que vous avez menées au cours de ce travail d’analyse.

Revoir la chaîne complète de la modélisation des besoins au code [ici.](https://docs.google.com/document/d/1r5_pXcI8tsol9Y8noSRS2AfTmqXkAOJo9EShi5hmmow/edit)

Revoir le diagramme d’activités de la phase d’analyse [ici .](https://docs.google.com/document/d/18zdyEhWU_6nCn8HHQw1SXzOAQfDIqahgcbgdWp52bCQ/edit)

Ce dossier est réalisé avec Google Docs.

Recommandations sur la forme

**Le dossier d’analyse doit faire de 20 à 30 pages.**

Une excellente qualité du document est primordiale.

On veillera notamment à la lisibilité des diagrammes, dessins et schémas ( images ).

A cet effet on utilisera la couleur dans les schémas.

La taille de la police de caractères ne doit être ni trop petite ni trop grande ( Exemple Arial 12 ).

On évitera au maximum les espaces vides trop importants parfois générés par l’insertion d’images.

La pagination et le sommaire sont obligatoires.

Impression en recto seulement.

1) Introduction - présentation du projet

C’est une description textuelle. On se place à un très haut niveau.

*Quel est l'intitulé du projet ?*

*Quels sont les partenaires ?*

*A quel besoin répond le projet ?*

*Quel est l’origine du projet ?*

*Quelles solutions technologiques particulières mises en oeuvre permettent de répondre aux besoins ?*

C’est ici que l’on placera la page d’introduction.

2) Synoptique

Il s’agit d’un schéma très soigné.

On pourra utiliser draw.io qui est une application du cloud gratuite qui permet la sauvegarde sous Google Drive.

Le synoptique est centré sur les éléments matériel du projet et la communication entre ces éléments. Ce schéma doit montrer l’ensemble du matériel autour duquel votre application va s’insérer.

Ce schéma est accompagné d’un texte explicitant les aspects les plus complexes.

3) Diagrammes des cas d’utilisation

Présenter le diagramme des cas d’utilisation.

Ce diagramme est suivi d’une description textuelle, normalisée sous forme de tableau, de chacun des acteurs et cas d’utilisation.

Remarque : Si nécessaire il est possible de présenter plusieurs diagrammes de cas d’utilisation selon le niveau ou le point de vue.

4) Diagramme d’activités des cas d’utilisation (si opportun)

5) Diagrammes de séquence système (ou scénarios)

Pour chaque cas d’utilisation il faut présenter un diagramme de séquence système.

Ces diagrammes sont suivis d’une description textuelle, normalisée sous forme de tableau, explicitant chacun des messages.

6) Présentation des IHM - Maquettes

*Présentation des copie d’écrans de l’interface homme-machine telle qu’elle se présentera à l’utilisateur. A présenter dans un ordre cohérent.*

7) Diagramme de déploiement-composants

*Ce diagramme doit être accompagné d’une description textuelle.*

8) Présentation d’éléments matériels et/ou logiciels spécifiques au projet

*Vous présenterez ici des notions clés ( technologie récente par exemple ) du projet qui sont indispensables à une bonne compréhension de la suite de l’analyse.*

9) Modèle du domaine

9.1) Diagramme des classes du domaine

*Présenter le diagramme de classes du domaine.*

*Faire une description textuelle en expliquant à quoi correspondent les données les plus complexes du diagramme. Indispensable pour certaines données.*

9.2) Modèle de la base de données

*Proposer ici le schéma relationnel de la base de données ( réalisé avec mysql workbench ou équivalent ).*

Les attributs des classes du domaine sont cette fois organisées en table.

Commenter votre schéma relationnel.

10) Diagramme des classes participantes

Donner ici le diagramme des classes participantes.

Décrire textuellement les classes de contrôles et les classes de dialogues pertinentes.

11) Diagramme de paquetages

*Donner ici le diagramme de paquetages qui montrent comment sont organisées les classes en fonction de leur rôle.*

On entre maintenant dans une phase de conception préliminaire.

12) Première version des diagrammes de classes de conception

Proposer ici, pour chaque exécutable, la première version du diagrammes de classes de conception.

13) Première version des diagrammes de séquence de conception

Donner ici les diagramme de séquence montrant les échanges de messages entre les objets des classes définies aux diagrammes précédents (première approche).

14) Les tests de recette

*Vous décrivez ici une série d’actions qui seront réalisées par le chef de projet en présence de l’utilisateur.*

*L’objectif sera de vérifier que votre logiciel correspond bien aux spécifications attendus.*

*On privilégiera une présentation sous forme de tableau.*

15) Répartition des tâches au sein de l’équipe

Qui est chargé de quoi ?

Montrer la répartition du développement sur le diagramme de classes le plus détaillé.

Attribuer des couleurs différentes sur les classes en fonction des étudiants concernés.

Pour chaque membre de l’équipe préciser :

* Le matériel mis en oeuvre
* l’OS utilisé (version, distribution ..)
* Le langage de développement
* Les outils de développement
* Les librairies (versions exactes)
* Les travaux de prise en mains à réaliser avant de commencer le codage.
* Les points importants à re-travailler ou approfondir avant le codage.

16) Glossaire